

Reisetag 7: LE (116) AU (98) ER (0) Wunden (0) EP (4813)

Entschlossen wanderst du deinem Ziel entgegen. Die Sonne versinkt schon fast hinter dem Horizont als du plötzlich ein paar Stimmen hörst, die auf dich zukommen... Ich noch sagen er sollen nicht so viel von Varcha rauchen... nun er sein wieder ganz orkoch und ooga... wenigstens er erkennen noch Orkoch von Uschka.

In Erwartung eines Kampfes zückst du deine Waffe und wirst nicht enttäuscht... Eine kleine Gruppe von Orken nähert sich dir, in ihrer Mitte führen sie einen Ork, der wild an einer Kette zerrt und brüllt. Kaum haben sie dich erblickt, als auch schon zwei von ihnen mit gezogenen Waffen auf dich zu stürmen. Der angekettete Ork und sein Bewacher bleiben jedoch abwartend stehen und machen durch ihre Position eine Flucht aber unmöglich.

Ihr schätzt eure Gegner als ebenbürtig ein.

Kampfunden: 17

SIEG

Vittorio Vottari: "Eterniam" ✂ Vittorios Iseren Skjold ("Trondliks Iseren Skjold") 🏳 Vittorios Wurfspeer (Besonderer Wurfspeer) ✂ (AT: 86% | PA: 89%) **Rüstung: Schwerer Drachenschuppenpanzer -6**

▲ Details ausblenden

KR	INI-Phase	Angreifer	Verteidiger	AT	PA	Zone	SP
1	21	 Vittorio Vottari	 Ork-Krieger	↑19	 ↓	rechter Arm	11
1	21	Der Ork erleidet 1 Wunde:				rechter Arm	AU-3
2	21	 Vittorio Vottari	 Ork-Krieger				
2	21	Du hast deine Waffe gewechselt: von Vittorios Wurfspeer (Besonderer Wurfspeer) zu "Eterniam" - Munition/Fernkampfaffen verbraucht.					
5	22	 Vittorio Vottari	 Ork-Krieger	↑5 ✂	↓	Kopf	13
5	16	 Ork-Krieger	 Vittorio Vottari	↑	 ↑ 8		

5	16	Harkarim-Ork	Vittorio Vottari		2		
6	22	Vittorio Vottari	Ork-Krieger	17 		linkes Bein	12
6	16	Ork-Krieger	Vittorio Vottari		4		
6	16	Harkarim-Ork	Vittorio Vottari		5		
7	22	Vittorio Vottari	Ork-Krieger	20, 15 			
7	16	Ork-Krieger	Vittorio Vottari		2		
7	16	Harkarim-Ork	Vittorio Vottari		20, 8	rechter Arm WS+2	0
8	22	Vittorio Vottari	Ork-Krieger	6 			
8	16	Ork-Krieger	Vittorio Vottari		19		
8	16	Harkarim-Ork	Vittorio Vottari		7		
9	22	Vittorio Vottari	Ork-Krieger	4 		Kopf	11
9	16	Ork-Krieger	Vittorio Vottari		3		
9	16	Harkarim-Ork	Vittorio Vottari		16	linkes Bein WS+2 (Schwerer Drachenschuppenpanzer -6)	13

10	22	 Vittorio Vottari	 Ork-Krieger	 +5 		rechter Arm	10
10	16	 Ork-Krieger	 Vittorio Vottari		 3		
10	16	 Harkarim-Ork	 Vittorio Vottari		 6		
11	22	 Vittorio Vottari	 Ork-Krieger	 -20, 			
11	16	 Ork-Krieger	 Vittorio Vottari	 	 15 		
11	16	 Harkarim-Ork	 Vittorio Vottari		 8		
12	22	 Vittorio Vottari	 Ork-Krieger	 +9 		Brust	8
12	22	Der Ork ist zu Boden gegangen.					
12	15	 Harkarim-Ork	 Vittorio Vottari		 15		
13	22	 Vittorio Vottari	 Harkarim-Ork	 +2 		linkes Bein	12
13	22	Der Ork erleidet 1 Wunde:					AU-4
13	13	 Harkarim-Ork	 Vittorio Vottari	 	 +2		
14	22	 Vittorio Vottari	 Harkarim-Ork	 +6 			
14	13	 Harkarim-Ork	 Vittorio Vottari		 +9		

15	22	 Vittorio Vottari	 Harkarim-Ork	  7		linkes Bein	13
15	22	Der Ork erleidet 1 Wunde:					AU-2
15	11	 Harkarim-Ork	 Vittorio Vottari		 6		
16	22	 Vittorio Vottari	 Harkarim-Ork	  3		rechtes Bein	13
16	22	Der Ork erleidet 1 Wunde:					AU-3
16	9	 Harkarim-Ork	 Vittorio Vottari		 16		
17	22	 Vittorio Vottari	 Harkarim-Ork	  4		linkes Bein	13
17	22	Der Ork erleidet 1 Wunde:					AU-5
17	22	Der Ork ist aufgrund zahlreicher Wunden zu Boden gegangen.					

Ork-Krieger (kampfunfähig): Flegel  Großer Lederschild  (AT: 100% | PA: 14%)

Harkarim-Ork (kampfunfähig): Flegel  Großer Lederschild  (AT: 100% | PA: 20%)

Du streckst die beiden Orken nieder... Da löst der Bewacher dem wie wild tobenden Ork die Ketten, wirft ihm eine Waffe hin und zeigt auf dich. Der tobende Ork hält kurz inne, schaut dich mit blutunterlaufenen Augen an, greift sich die Waffe und kommt mit einem lauten Brüllen auf dich zu...

Ihr schätzt eure Gegner als ebenbürtig ein.

Kampfunden: 7

SIEG

Vittorio Vottari: "Eterniam"  Vittorios Iseren Skjold ("Trondliks Iseren Skjold")  Vittorios Wurfspeer (Besonderer Wurfspeer)  (AT: 100% | PA: 100%)

▲ Details ausblenden

KR	INI-Phase	Angreifer	Verteidiger	AT	PA	Zone	SP
----	-----------	-----------	-------------	----	----	------	----

1	23	Vittorio Vottari	Berserker-Ork	↑12		rechtes Bein	14
1	23	Der Berserker erleidet 1 Wunde:				rechtes Bein	AU-2
2	23	Vittorio Vottari	Berserker-Ork				
2	23	Du hast deine Waffe gewechselt: von Vittorios Wurfspeer (Besonderer Wurfspeer) zu "Eterniam" - Munition/Fernkampfaffen verbraucht.					
5	24	Vittorio Vottari	Berserker-Ork	↑7	↓	linker Arm	13
5	9	Berserker-Ork	Vittorio Vottari	↓			
6	24	Vittorio Vottari	Berserker-Ork	↑6	↓	linkes Bein	12
6	9	Berserker-Ork	Vittorio Vottari	↑	↑9		
6	9	Du hast das Niederwerfen abgewendet (Stärke-Probe -1 gelungen):				INI-5	
7	19	Vittorio Vottari	Berserker-Ork	↑16	↓	Brust	28
7	19	Der Berserker ist betäubt zu Boden gegangen (SP 28 > KO 24 = 26 – 2 durch Wunden):				bewusstlos 3 KR	
7	19	Der Berserker erleidet 2 Wunden:				Brust	AU-4, 8 SP
7		Berserker-Ork	Vittorio Vottari	–			

Berserker-Ork (kampfunfähig): Riesenschwert (AT: 50% | PA: 0%)

Mit gekonnten Manövern schaffst du es den tollwütigen Ork zu bezwingen. Im letzten Moment erkennst du, dass nun der Bewacher mit erhobener Waffe auf dich zueilt.

Ihr schätzt eure Gegner als ebenbürtig ein.

Kampfunden: 9

FLUCHT

Vittorio Vottari (geflohen): "Eterniam" ✂ Vittorios Iseren Skjold ("Trondliks Iseren Skjold")

🛡 Vittorios Wurfspeer (Besonderer Wurfspeer) ✂ (AT: 100% | PA: 25%) **Rüstung:**

Schwerer Drachenschuppenpanzer -21

▲ Details ausblenden

KR	INI-Phase	Angreifer	Verteidiger	AT	PA	Zone	SP
1	26	 Vittorio Vottari	 Ork-Anführer	↑ 11		Brust	14
1	26	Der Anführer erleidet 1 Wunde:				Brust	AU-5, 3 SP
2	26	 Vittorio Vottari	 Ork-Anführer				
2	26	Du hast deine Waffe gewechselt: von Vittorios Wurfspeer (Besonderer Wurfspeer) zu "Eterniam" - Munition/Fernkampfaffen verbraucht.					
5	27	 Vittorio Vottari	 Ork-Anführer	↑ 14			
5	13	 Ork-Anführer	 Vittorio Vottari				
6	27	 Vittorio Vottari	 Ork-Anführer	↑ 12		rechtes Bein	12
6	13	 Ork-Anführer	 Vittorio Vottari	↑		rechter Arm WS+2 (Schwerer Drachenschuppenpanzer -1)	13
7	27	 Vittorio Vottari	 Ork-Anführer	↑ 9			
7	13	 Ork-Anführer	 Vittorio Vottari	↑↑		Kopf WS+2 (Schwerer Drachenschuppenpanzer -9)	28

12



- 7 13 Du hast dich bei deiner Parade selbst schwer verletzt: INI-6, 10 SP
- 7 13 Du erleidest 2 Wunden: Kopf INI-11, AU-3
- 8 13  Ork-Anführer  Vittorio Vottari   +3
- 8 6  Vittorio Vottari  Ork-Anführer  +6 
- 9 13  Ork-Anführer  Vittorio Vottari   12 linkes Bein WS+2 (Schwerer Drachenschuppenpanzer -9) 28
- 9 13 Du erleidest 2 Wunden: linkes Bein AU-1
- 9 2  Vittorio Vottari  Ork-Anführer 
- 9 2 Der Anführer trifft mit seinem Passierschlag: rechter Arm WS+2 (Schwerer Drachenschuppenpanzer -1) INI-4, 17 SP
- 9 2 Du erleidest 1 Wunde: rechter Arm AU-4
- 9 2 Du hast dich umgedreht und bist geflohen.

Ork-Anführer: Besondere Doppelstreitaxt  (AT: 80% | PA: 60%)

Dieser wutschnaubende Ork ist zu stark für dich. Schnell täuscht du ihn mit einem gewagten Manöver und ergreifst die Flucht.

Vittorio Vottari:

Erfahrung: 2 EP

LE: -109

AU: -31

neue Wunden:

2x Kopf

1x rechter Arm

2x linkes Bein

